



# Photoshop Dersleri

Move Tool (Taşıma Aracı)

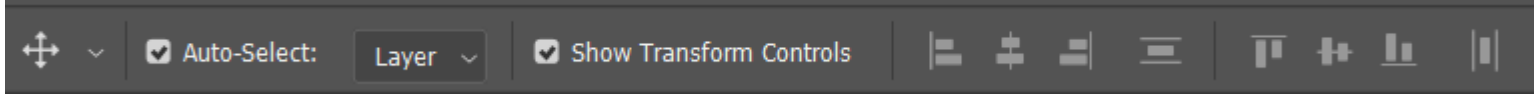
Ps



Ahmet SAN-Karamürsel

# Move Tool (Taşıma Aracı)

Çalışma ekranındaki nesnelerin yerlerini ve boyutlarını değiştirmek için kullanılır sol taraftaki araç çubuğunda yer almaktadır kısa yolu M dir araç seçildiğinde aşağıdaki durum çubuğu aktif olur burada:



**Auto Select Layer :** Birden fazla Layer (Katman) üzerinde çalışılıyorsa diğer layerlere Yeni bir seçim yaparken işatelenir. İşaretliyen başka bir layer üzerindeki şekle tıklanırsa otomatik olarak o layer seçilmiş olur

**Auto Select Gurups:** Group seçeneği aktifken bir obje tıklandığında layerde guruba dahil olan bütün objeler seçilir, layer seçeneği aktifken sadece tıklanan obje seçilir

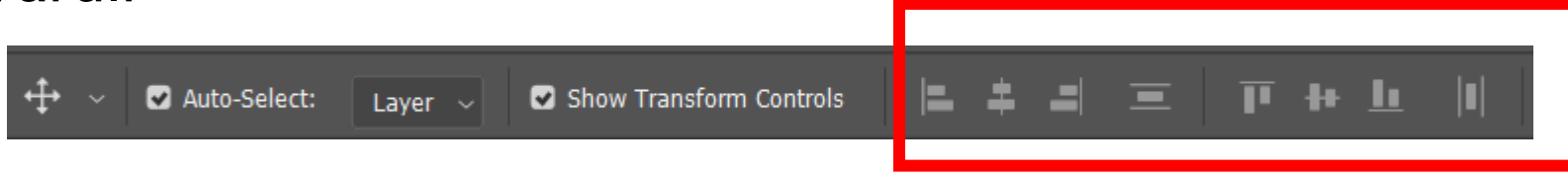
**Show Transform Controls:** Seçili alana kenarlarında taşıma, boyutlandırma, çevirme gibi işlemlerin yapılabileceği kutucukları çıkartır. Kutucukların üzeri tıklandığında kırpma ve döndürme durum çubuğu ekrana gelir.



Ps

# Move Tool – Hizalama (Align) Seçenekleri

Taşıma sırasında birden fazla obje seçilmişse Allign (Hizalama) seçeneklerinden yararlanılabilir. Durum çubuğunun sağ tarafında hizalama seçenekleri vardır



**Align Left Edge:** Seçilen iki yada daha fazla objeyi en soldakine göre hizalar

**Align Horizontal Center:** Seçilen iki yada daha fazla objeyi seçilen nesnelerin dikeyde ortasına hizalar

**Align Right Edge:** Seçilen iki yada daha fazla objeyi en sağdakine göre hizalar

**Distirbute Verticaly:** Seçilmiş en az üç objeyi eşit dikey mesafelerle hizalayabilirsiniz.

**Align Top Edge:** Seçilen iki yada daha fazla objeyi en üstekine göre hizalar

**Align Vertical Center:** Seçilen iki yada daha fazla objeyi seçilen nesnelerin yatayda ortasına hizalar

**Align Bottom Edge:** Seçilen iki yada daha fazla objeyi en sağdakine göre hizalar

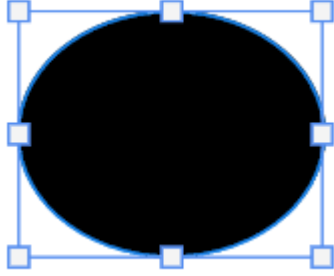
**Distirbute Horizontalaly:** Seçilmiş en az üç objeyi eşit dikey mesafelerle hizalayabilirsiniz.



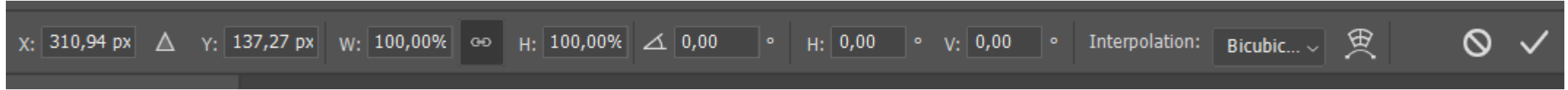
Ps

# Move Tool – Ölçekleme ve Layeri Deforme Etme

Move tool ile seçilen bir nesne için show Transform Controls seçeneği işaretli ise seçimin kenarlarında deforme kutucukları çıkar

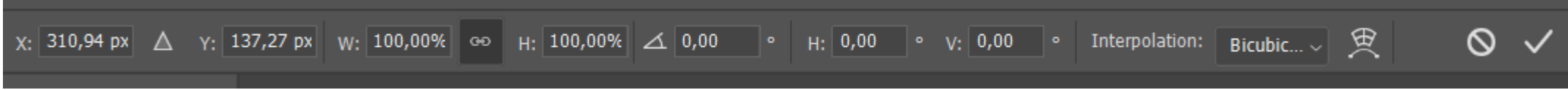


Köşelerdeki küçük kutucuklara tıkladığımızda döndürme ve deformasyon ile ilgili araç çubuğu ekrana gelir



Ps

# Move Tool – Ölçekleme ve Layeri Deforme Etme

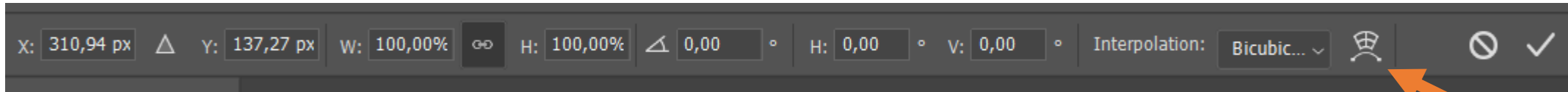


- X:** Seçili olan nesnenin ortasını baz alarak çalışma sayfasının sol tarafından pixel olarak uzaklığı
- Y:** Seçili olan nesnenin ortasını baz alarak çalışma sayfasının üst tarafından pixel olarak uzaklığı
- W:** Seçili olan nesnenin yatayda büyütme oranı (% olarak)
- H:** Seçili olan nesnenin dikeyde büyütme oranı (% olarak)
- ∞:** Seçili ise en boy oranı dikkate alarak büyütme küçültme yapar
- ∠:** Seçilen nesneyi döndürme açısı (Mouse göstergesi köşelere geldiğinde de elle döndürülebilir)

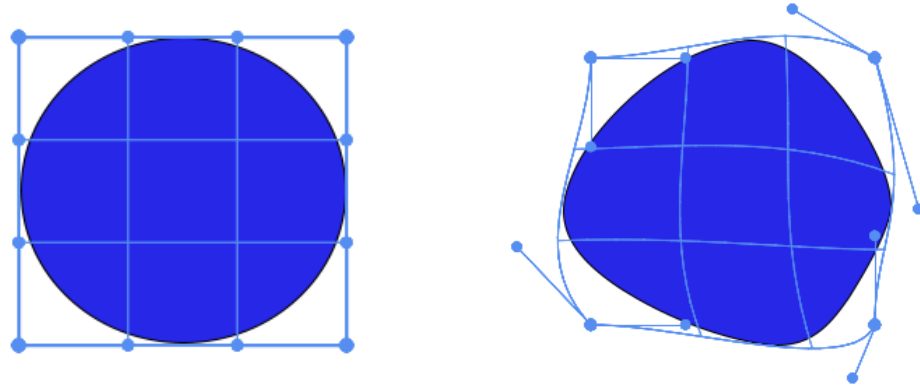


Ps

# Move Tool – Ölçekleme ve Layeri Deforme Etme



Seçili nesnelere deforme edebilmek için gösterilmiş olan buton tıklanır karşımıza nesnenin üzerine ağ yapısı çizgileri gelir. Noktalardan tutarak nesneyi deforme edebiliriz



Ps



**Ahmet SAN**  
**Karamürsel 2024**

